

# Эволюция технологий управления: от индустриального общества к цифровому миру



Максим Цепков

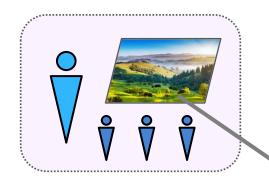
http://mtsepkov.org

Навигатор и эксперт по миру Agile, бирюзовых организаций и Спиральной динамике, IT-архитектор и бизнес-аналитик

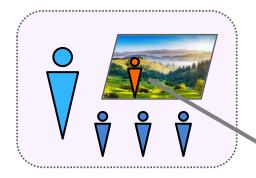
#### Мой опыт и знания

- Создание и внедрение больших корпоративных систем (более 20 лет)
  - Знание практик операционного управления и ведения проектов в крупных коммерческих и государственных организациях и банках
  - Опыт управления проектами в IT: от инженерного подхода и РМВОК к современным Agile-методам (с 2007)
  - Опыт перестройки процессов организаций при внедрении систем.
- Навигация в новом менеджменте
  - Agile и классический менеджмент (ряд статей и выступлений)
  - Модель развития <u>Спиральной динамики</u> (с 2013)
  - Практики бирюзовых организаций от Фредерика Лалу и холакратия
  - СМД-методология, развитие СРТ в происходящей промышленной революции
  - Различные модели soft skill Белбина, Майерс-Бриггс и другие

#### Не просто слушать, а думать о применении



Рассказ дает карту местности и возможные варианты движения



Необходимо увидеть на этой карте будущий путь своей компании и себя на этом пути



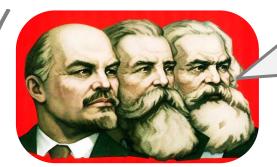
Путешествие не является необходимым – это зависит от ситуации в компании. Но пока ты не представишь себя идущим, материалы доклада будут мертвой теорией

По мотивам схемы из моего доклада «<u>Как строить свой профессиональный путь – схемы самоопределения</u>»

## Кризис менеджмента индустриального общества

#### Проблемы индустриального менеджмента

Классический капитализм



Плановая экономика

**Маркс**: Отчуждение рабочего от результатов труда – корневое противоречие капитализма

**Ленин**: Социализм – живое творчество масс. Необходимо самостоятельное участие в управлении государством, заводами и фабриками десятков миллионов трудящихся



**Людвиг фон Мизес**: Невозможно развитие экономики без творческого действующего предпринимателя. Поэтому социализм, вернее, предполагаемая им всеобщая плановая экономика не будет работать

Современный менеджмент



**Питер Друкер**: Менеджмент умеет организовывать физический труд. Приходит эпоха работников умственного труда, которые сами должны организовывать свой труд. Регламенты больше не работают.

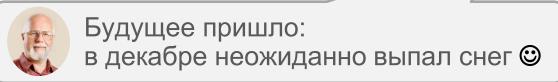
#### Питер Друкер: от task work to knowledge work

Менеджмент умеет организовывать физический труд. Приходит эпоха работников умственного труда, которые сами должны организовывать свой труд.

- Регламенты и процедуры больше не работают
- От всех сотрудников требуются решения, которые раньше принимали лишь менеджеры – дефицит кадров
- Возможность самореализации сотрудников ключевой фактор выбора места работы
- Мотивация деньгами не работает

Новые ІТ-технологии и цифровизация усиливают эти изменения, сокращая регулярные виды труда





#### Мир боссов-идиотов Дилберта







#### Промышленная революция продолжается



**Петр Щедровицкий**: Сейчас идет поиск технологии управления для продолжающейся промышленной революции

Фабрики и пар Конвейер и электричество Новая индустрия

**Революции** 1750

1850

1950

34

Сельскохозяйственное общество

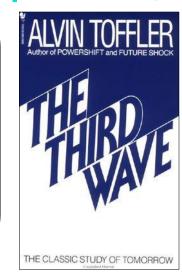
Индустриальное общество

Новое общество самореализации



#### **Элвин Тоффлер** «Третья волна»:

- Приходит общество третьей волны, которое положит конец существующему индустриальному обществу
- Изменится мировоззрения (mindset) все существующие понятия будут переосмыслены, придут новые ценности
- Это приведет к радикальному изменению бизнеса и организаций, семьи, государства и всего человечества

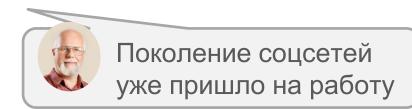


<sup>\*</sup> Это не цитаты, а интерпретация смысла

#### Ценности и лидерство в поколении соцсетей

Статья Гэри Хэмела <u>"The Facebook Generation vs. the Fortune 500"</u> – анализ паттернов лидерства на интернет-форумах и в группах: они противоречат культуре корпораций и **изменят ее** 

- Никто не может загубить хорошую идею
- Каждый может внести свой вклад
- Каждый может стать лидером
- Никто не может диктовать другим свою волю
- Каждый сам выбирает себе дело
- Легко можно выстроить что-то свое на основе того, что сделали другие
- Не нужно мириться с хулиганами и тиранами.
- Агитаторы не оказываются в изоляции
- Совершенство обычно выигрывает (а посредственность нет)
- Разжигание ненависти обернется против того, кто этим занимается
- Большой вклад в дело получает признание и славу



#### Мир боссов-идиотов Дилберта



















Этот мир хорошо описан в книге Дэйва Логана, Джон Кинг и Хэли Фишер-Райт «**Лидер и племя**» (мой конспект)

#### Цифровой мир несет три основных вызова

Mindset поколения соцсетей: фан, драйв на работе, самореализация, развитие, новые паттерны лидерства. Организация должна вовлекать таких людей, иначе останется без кадров



Организация ищет путь коллективно, каждый сам определяет свое место на этом пути

Организации необходимо найти индивидуальную траекторию развития, отвечая на вызовы

**Цифровизация**. Эффективная работа в цифровом мире: то, что делали по регламентам – делает IT и роботы, а людям остается только **умственная и творческая работа** и это требует новых конструкций управления

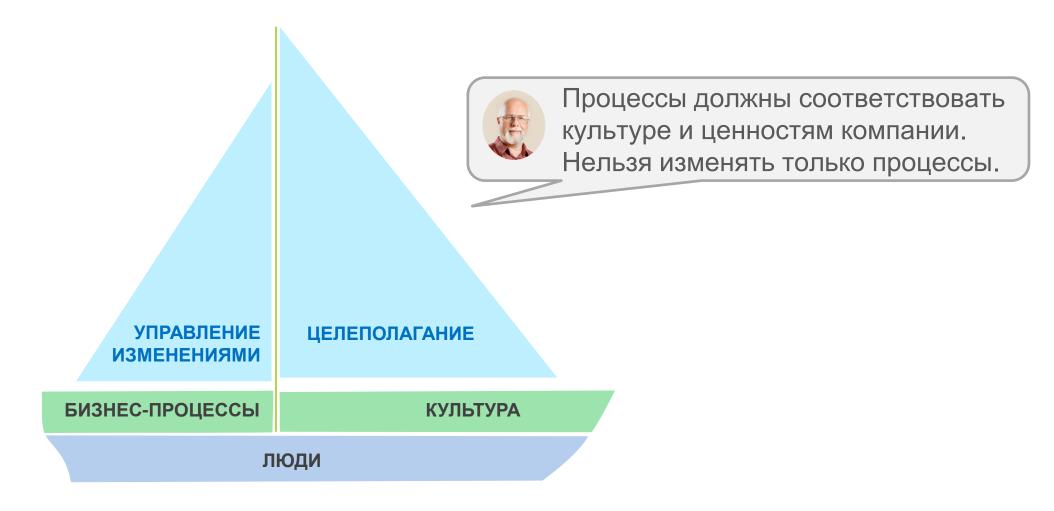
Business Agility как ответ компаний на высокую динамику изменений в VUCA-мире. Регламенты и правила не успевают меняться



Как вызовы вашей компании соотносятся с общими, какова их сила и временной горизонт (сейчас, через 3-5 лет, когда-нибудь)?

Подробнее – моя статья <u>Agile и бирюзовые организации - ответ менеджмента на вызовы</u> новой промышленной революции в сборнике Практики развития 1.0

#### Культура и процессы – две стороны компании



Гибкость, эффективность, вовлеченность –

все имеет две стороны

**Вовлеченность**: процессы позволяют самореализацию и развитие сотрудника

Эффективность: процессы измеримы по стоимости и создаваемой ценности и оптимизируются

Гибкость: процессы адаптивны и быстро перестраиваются, в них встроена обратная связь от клиентов

УПРАВЛЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЯМИ

БИЗНЕС-ПРОЦЕССЫ

Отметим: разные люди и компании эти понятия трактуют по-разному

**Вовлеченность**: сотрудники разделяют цели и ценности компании, и считают работу на них частью своего дела жизни

**Эффективность**: культура инициативного поиска мест улучшений в процессах

Гибкость: культура жизни в эпоху перемен, поощрение инициативы и чуткости к нуждам клиентов

КУЛЬТУРА

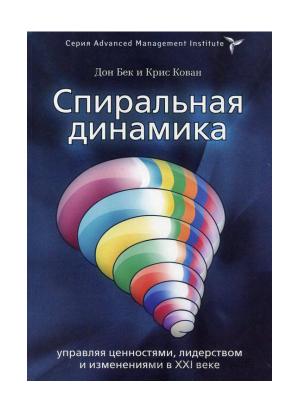
ЦЕЛЕП ОЛАГАНИЕ

люди

## Спиральная динамика – модель ценностей человека и культуры компании



**Клэр Грейвз** создал ее на основе эмпирических исследований с 1950-х до смерти в 1986. Опубликовали ученики – Дон Бек и Крис Кован



## **Спиральная динамика**: уровни отражают этапы развития общества, закрепленные в культуре

**Желтый.** Самореализация в совместном достижении результатов и принесении пользы миру в команде, нашедшей свое место в большом сложном мире

**Оранжевый.** Предприниматель первым видит возможности мира, использует их и выигрывает. Остальные исполняют.

**Красный.** Герой – тот, чья сила изменит мир, сторонники могут идти за ним, они будут причастны к победе

**Бежевый.** Одинокий человек выживает в непонятном и враждебном мире

**Бирюзовый.** Сетевая кооперация разномасштабных, эволюционирующих организаций из развивающихся людей

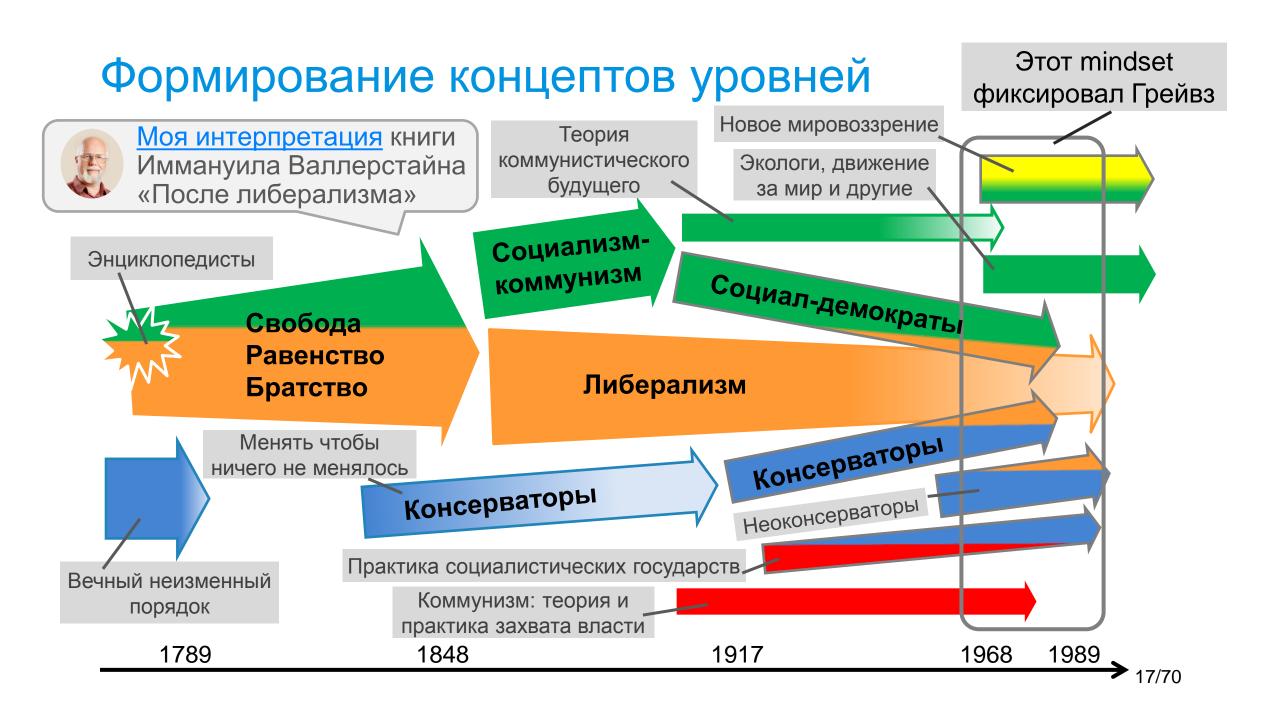
**Зеленый.** «Мы вместе» — совместно меняем мир к лучшему и живем счастливо. Справедливость, равенство, консенсус

**Синий.** Империя, церковь – иерархия сильнее героя, она организует мир правильным образом и подчиняет его

Фиолетовый. Племя – остров «своих» в непонятном мире. Ритуалы и заклинания

## Уровни Спиральной динамики раскрывают волны Тоффлера

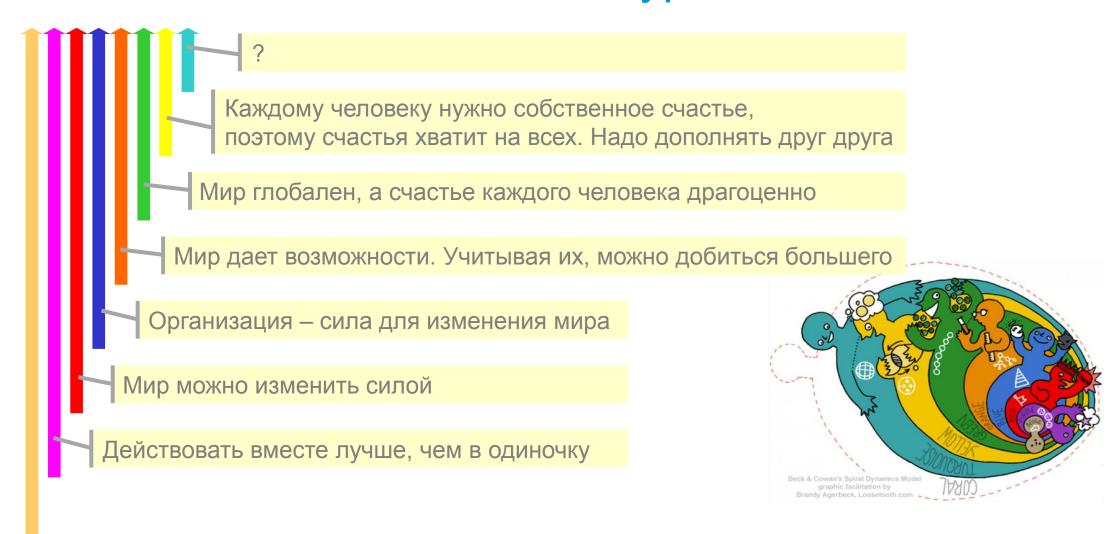




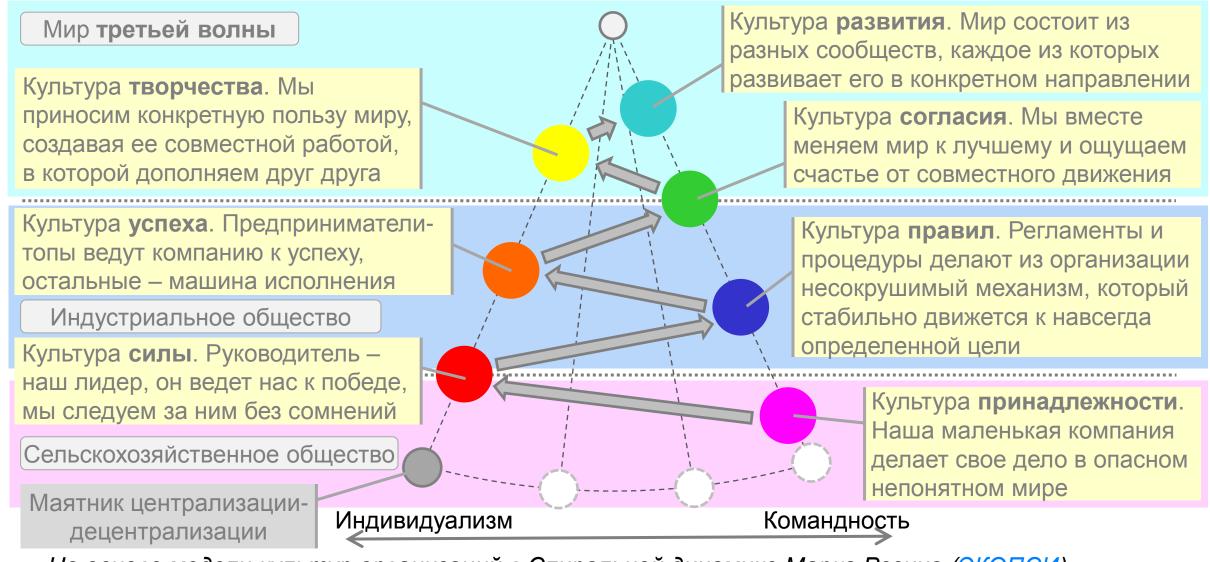
#### Написать предложение заказчику

Совместно с заказчиком придумать решение его бизнес-проблем Выделить MVP, решающий проблемы заказчика Фокус – на устную передачу смыслов, а не на формальный документ Согласовать простую реализацию, передав при этом будущие проблемы заказчику Написать, скурпулезно соблюдая форму и пройти утверждение по всем правилам Написать предложение «как я вижу», игнорируя образцы и сразу пустить в работу Воспроизвести образец от старшего товарища, отдать ему на утверждение Написать по первому попавшемуся образцу, переживая за результат

#### Новые качества на каждом уровне



#### Культура организаций разного уровня



На основе модели культур организаций в Спиральной динамике Марка Розина (ЭКОПСИ)

#### Вписаться в коллектив – разные представления

Стать одним из лидеров компании в движении к цели и внешних связях

Найти свое место в команде и начать вносить вклад в ее дело

До конца осознать общие ценности и вместе делать общее дело

Начать приносить ожидаемую прибыль и соревноваться с другими

Принять порядок компании и вносить вклад на своем месте

Завоевать свое место в подразделении и включиться в общую борьбу

Стать «одним из нас» в закрытом уютном мирке

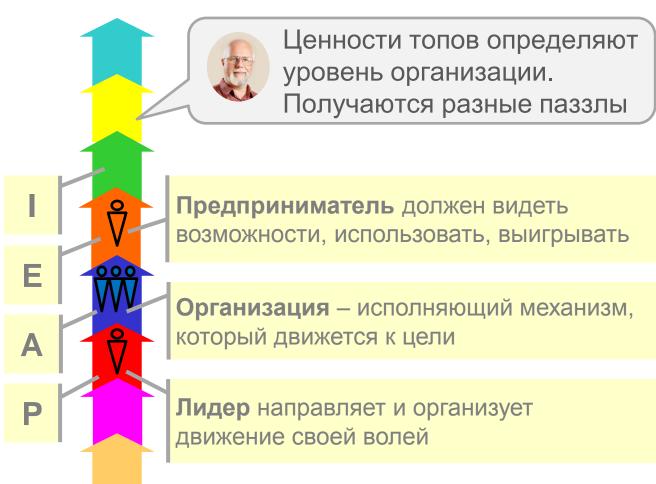
Освоиться и разобраться в новом незнакомом месте

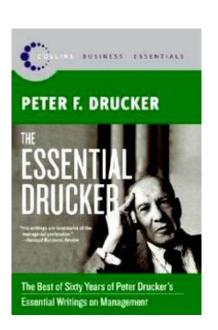


Когда Вы приходите на работу, то есть ваши представления, коллег, руководителя, HR. И если они из разных культур – будут проблемы

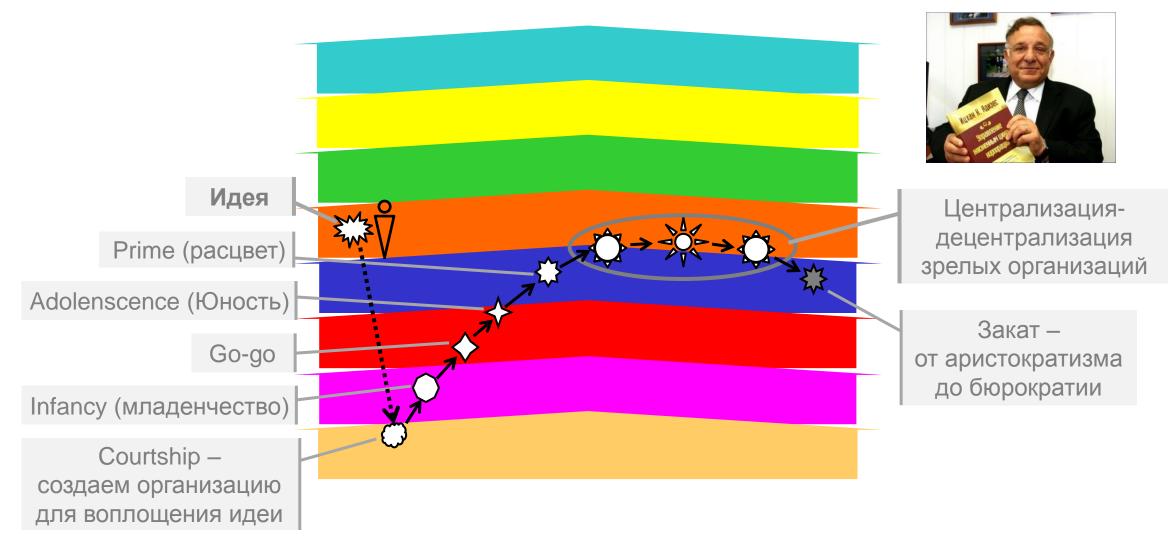
## Регулярный менеджмент: синий, оранжевый, красный



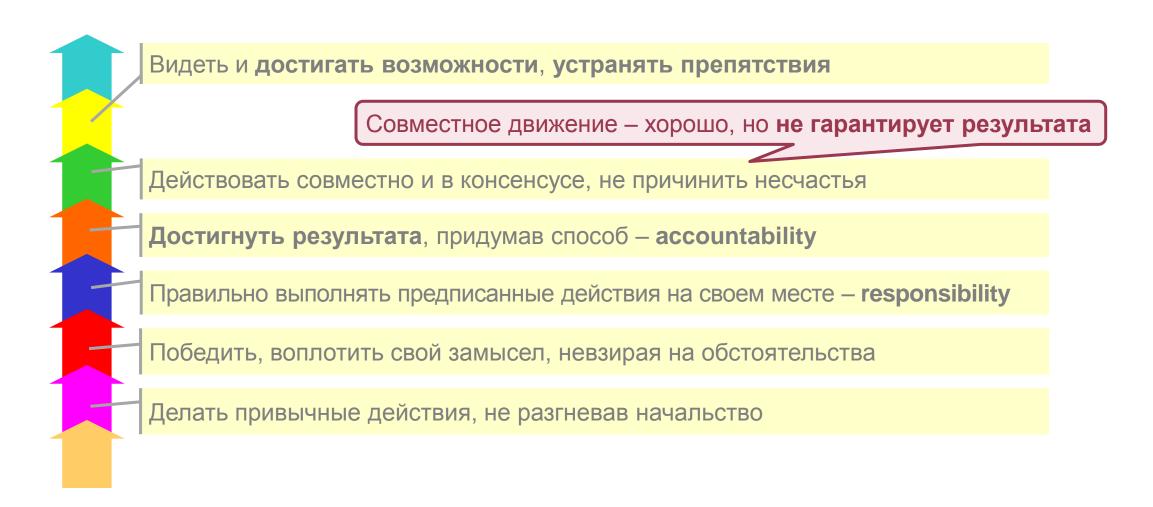




#### Жизненный цикл корпорации по Адизесу



#### Эволюция понятия ответственности в организации



### Какая культура нужна вашей компании?

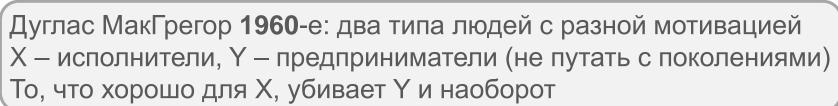
Культура	Гибкость	Эффективность	Вовлеченность
Силы	Гибкость лидера, меняющего курс организации	Начальник подгоняет сотрудников	Идти за лидером – счастье
Правил	Изменение регламентов, определение в них зон инициативы	Эффективные регламенты на основе научно обоснованных методов	Соучастие в великом деле, миссии организации
Успеха	Инициатива топов, менеджеров и продающих подразделений	Лучшие практики, инициатива и мотивация менеджеров, КРІ	Различные системы мотивации
Согласия	Инициатива и живое творчество всех сотрудников		Мы вместе делаем общее дело, принося пользу миру
Творчества	Сотрудничество с потребителями, проверка гипотез	Контроль и метрики потока ценности и регулярная ее поставка	Самореализация в работе на общие цели, свобода действий



### К каждой паре рук зачем-то прилагается голова...



Абрахам Маслоу **1940**-е: пирамида потребностей – все устроены одинаково





Райнхард Шпренгер **1991** «Мифы мотивации»: все популярные схемы мотивации приводят к деградации в долгую

Михай Чиксентмихайи **1990** – «Состояние потока» деятельности, в нем ты делаешь свое дело по своему решению, а не по чужому. Организация работы не мешает действовать в состоянии потока.



#### Справедливость: разделение рисков и успеха

МЫ

**Желтый**. Каждый в команде дает свой вклад в достижение цели и преодоление рисков. Успех люди разделяют, а не делят на кусочки, и каждый получает что-то свое

Оранжевый. Риски и успех делят предприниматели, остальные – работают за зарплату, но премию для мотивации тоже можно заплатить

**Красный**. Лидер знает правильный путь к успеху. Если враги окажутся сильнее — все погибнем. При успехе лидер делит добытое как хочет

**Бежевый**. Я – один, выживаю. Все риски и успехи - мои

**Бирюзовый**. Большое движение включает множество желтых инициатив, действующих по-разному, но отдающих часть успеха сообществу, которое им помогает при необходимости

**Зеленый**. Хорошие люди вместе обязательно достигнут успеха, рисков не существует. Успех делим поровну или по потребностям – всем хватит

Синий. Успех – в планировании и компетентности, и гарантирован, если каждый на своем месте. Делим успех и по регламентам, наказываем по ним же

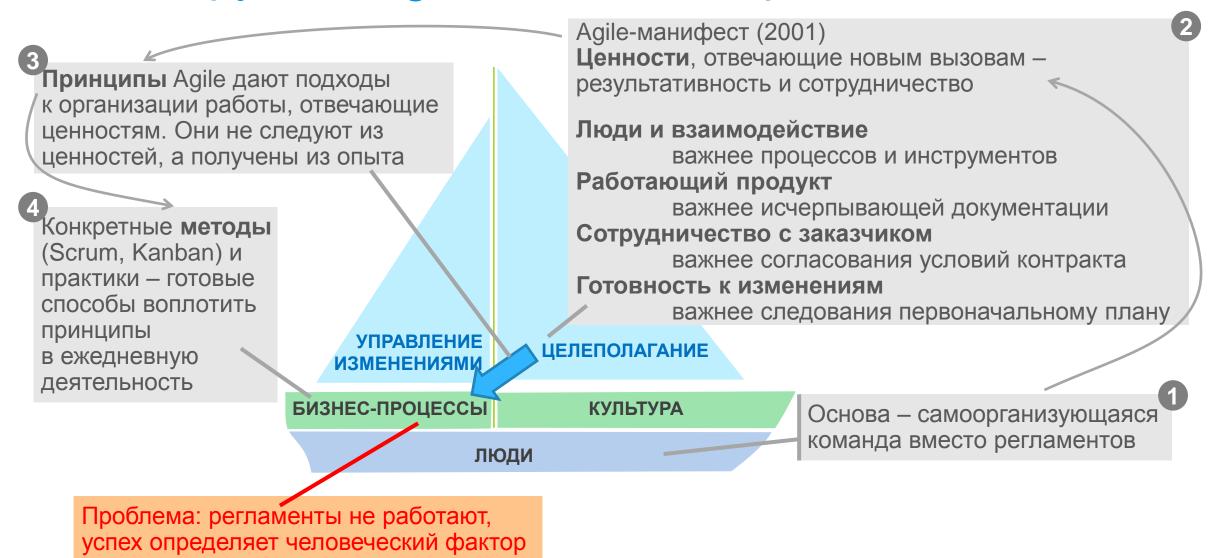
**Фиолетовый**. Риски делим на всех, при успехе старейшины выделяют каждому справедливую долю

## Agile – ответ IT на вызовы цифрового мира

#### IT столкнулась с этим вызовом раньше других

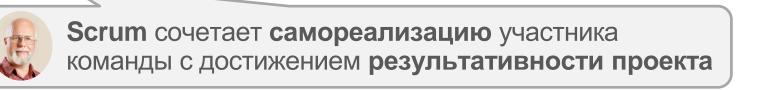
- Разработка софта НИОКР, а не производство
- Решения рядового разработчика влияют на успех всего проекта
- Успех проекта определяют люди это было осознано еще в 1980-х и обосновано Томом ДеМарко в книге «Человеческий фактор» (1987)
- Этому не поверили и в конце 1990-х был поставлен эксперимент по нормированию процессов – RUP
- Эксперимент окончился неудачей:
  - Стоимость выросла многократно без гарантий успеха
  - Обеспечить реакцию на изменения требований не получилось
- Появление персоналок кратно усилило вызовы

#### Конструкция Agile: ценности, принципы, методы



#### Scrum: три шага реорганизации

- 1. Разделение руководителя-предметника и руководителя-менеджера
  - Положило конец спору, кто должен быть руководителем проекта
  - Резко снизило требования к руководителю по совмещению профессиональных (предметных) и менеджерских (soft skill) компетенций
- 2. Нормативно закрепил эффективный способ управления помощь самостоятельным людям в организации вместо микроменеджмента
  - К такому способу призывает множество книг по управлению...
- 3. Сделал короткий цикл поставки ценности с обратной связью Это позволило практически реализовать принципы организации Agile



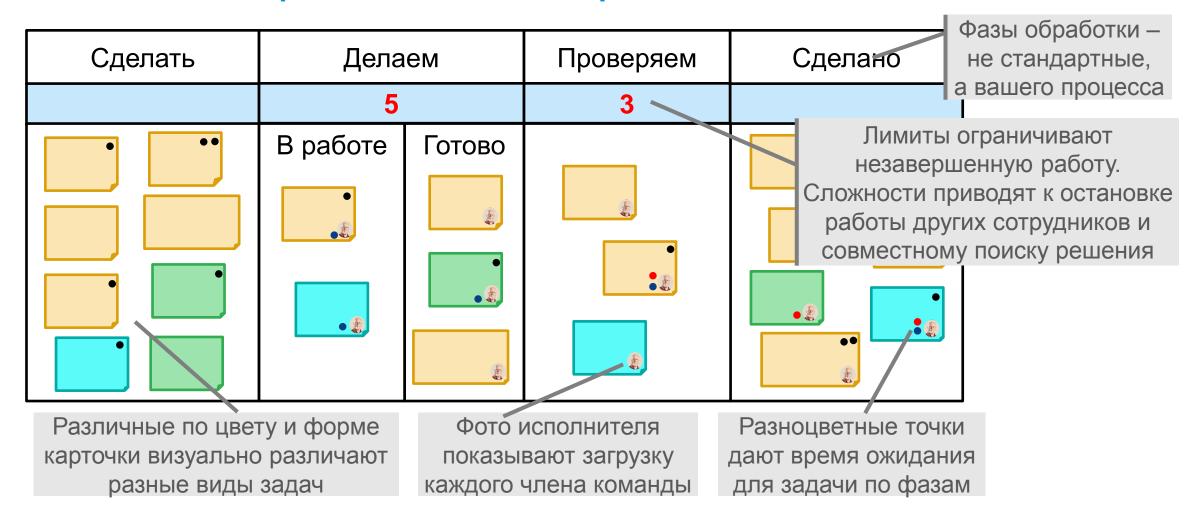
#### Замена менеджеров в Scrum





Люди делают **свое** дело, в соответствии со **своими** решениями – это дает **вовлеченность**, выход в **состояние потока, самореализацию**. А организация процесса обеспечивает **результативность** движения

#### Kanban – организация обработки потока задач



#### Канбан-доска департамента в Банка России



Из <u>выступления Светланы Ивановой</u> руководителя проектного офиса Банка России на AgileDays-2018. 8 метров, около 150 задач.



На доске можно увидеть применение приемов с предыдущего слайда. В докладе об этом рассказано детально

#### Scrum – итерация поставки ценности



#### Полная схема процесса Scrum



## Kanban – организация обработки потока задач

Производственный Kanban Тойоты был адаптирован для IT. Позднее адаптировали Lean, сейчас развивается LeanKanban

Шаги эволюционного развития вместо революции





- 2. Переход к вытягиванию, **постепенно** ограничиваем незавершенное через WIP-лимиты, воспитываем культуру помощи
- 3. Метрики, их анализ и перестройка потока на их основе
- 4. Масштабирование системы: вверх на компанию, горизонтально к смежникам по цепочкам и каденции для синхронизации зависимостей

Новая культура и ценности постепенно прорастают в процессе эволюции

## Операционная работа в стабильных условиях



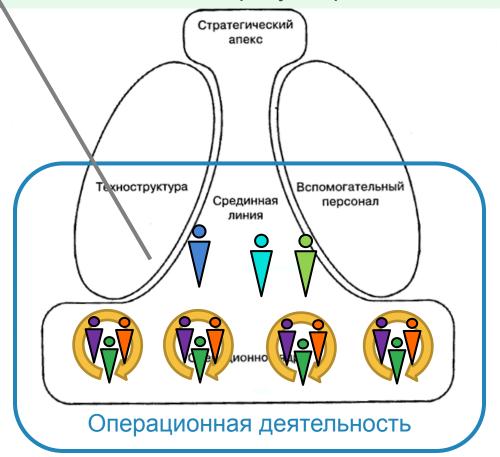
### Цифровизация обесценивает регламенты



## Какие цепочки нужны Вашей компании?

Перестройка **только исполнения**: вместо длинных цепочек – продуктовые команды и разделение ответственности за продукт, организацию и технологии

Создаем команды изменений в компании, а производство меняем лишь частично: команды продаж и новых продуктов





#### Основная ошибки внедрения – взять частично

- Процесс управления целостный и согласованный набор функций
- Для каждой функции в методе предлагается конструкция реализации
- Организации различны и конкретная реализация требует адаптации
- Поэтому часто берут только пригодное и получают дыры
- Надо вместо исключения элементов адаптировать их или создавать свои конструкции, обеспечивающие требуемую функцию

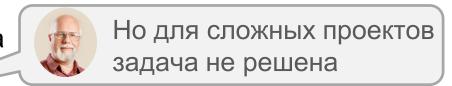


Внедрять Agile как покупать модный гаджет – может быть опасно для организации.

Agile надо использовать по назначению

## Дальнейшее развитие Agile

- Включение практик классического менеджмента с адаптацией
  - Lean для совершенствования процесса
  - Value Stream для учета продвижения проекта
  - Практики проектного управления



- Масштабирование Scrum of Scrum, Nexus, LeSS, Spotify, SAFe
- Разработка гибридных методов управления
- OMG Essence: каждому проекту свой метод, он адаптирован для системной инженерии (Анатолий Левенчук)
- Отраслевые адаптации: eduScrum, Agile для маркетинга и другие
- Enterprise Scrum универсальный фреймворк «поставки ценности»

## Agile и культура компании

## Pasвитие Agile в модели Спиральной динамики



Без культурной трансформации вы получите такой результат. Имеет смысл выбрать нужный диалект Agile сразу

Адаптации Agile для предыдущих уровней

Строится сейчас в **некоторых** больших Open Source проектах. **Agile Manifesto 2.1** 

Scrum обеспечил результативность самоорганизующихся команд

**Зеленый** протест против не работающих регламентов – **Agile Manifesto** 

**Проблема**: программисты не хотят быть предпринимателями, а менеджеры не могут ими управлять, не зная IT

**RUP** – попытка с помощью регламентов и норм обеспечить успех IT-проектов. Эта попытка **провалилась** 

Восходящая логика развития Agile

Сочетание фокусов результативности, самоуправления и базовых ценностей

Догматичный Agile – ценности и консенсус превыше всего, а результат сам получится

Agile – метод мотивации, Scrum Master подгоняет сотрудников – только доработать

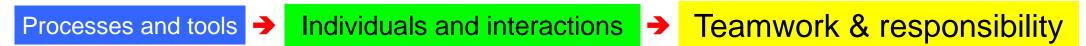
Регламентированный Agile от корпораций – варианты от Microsoft и Disciplined agile IBM

Scrum – инструмент сплотить команду, следующую за своим лидером

Способ организовать маленький семейный островок в условно-дружественном мире



## Ценности Agile Manifesto – соответствие уровням



You need great individuals and the better they interact the better it is

Comprehensive documentation → Working software → Business Value

Software in itself has no value. It's what you do with it

Contract negotiation → Customer collaboration → Partnership elaboration

Collaborating with customer is important, but working on a partnership is better

Following a plan → Responding to change → Prepare for change

It's even stronger to create a setting where change is normal

## Bосприятие Agile – акценты разных уровней

Сочетание фокусов результативности, самоуправления и ценностей, на базе которых все это построено

Акцент на ценности, объединение вокруг которых позволяет нести пользу миру, на консенсус и демократию, право быть самим собой

Ценности используются как мотивация команды, к ним идет апелляция. Но на уровне практики компании возникает много оговорок...

Акцент на процедуры, ритуалы и правила, необходимость дисциплины. Примеры диалектов Agile для корпораций от Microsoft и disciplined agile IBM

Акцент на Agile-коуча, лидера изменений в компании, который ведет команды за собой

Акцент на ценности, которые объединяют команду и создают в ней особую атмосферу совместной работы

## Agile-трансформация и культура

- IBM: собственный вариант disciplined agile и design thinking позволили внести инициативу во всей корпорации
- Сбербанк и Альфа-банк: похожие, из одной отрасли, но очень разные
  - Сбербанк попытка организовать ареал нового после того, как традиционный менеджмент вышел на пределы возможного, и не дал нужной гибкости
  - Альфа-банк островки революций, команд, работающих по-новому и поддерживаемых топами, явный акцент на новые ценности (видео)
- InfoWatch изменение культуры «Психология позитивных изменений»



Думая о внедрении Agile необходимо решить, в какой культуре Вы будете это делать И это – потенциальное место для HR

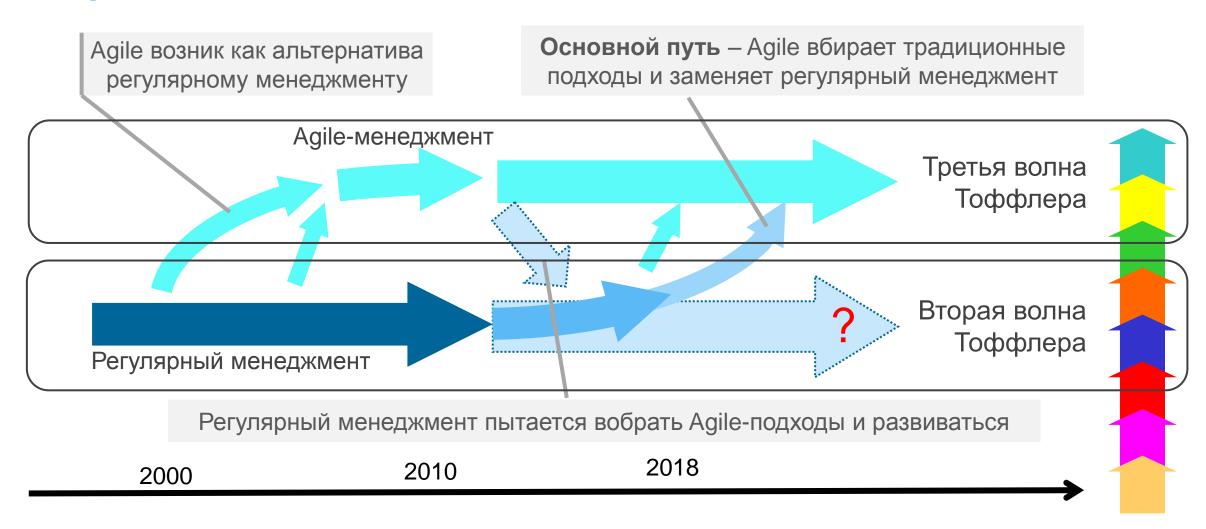
### Еще немного кейсов Agile

- Издательство Манн, Иванов, Фабер две итерации Agile
- Agile в школе реорганизация уроков (видео),
- Производственные компании: <u>строительная плитка</u>, <u>литейный завод</u>
- Сеть стоматологических клиник
- Agile в <u>Центральном банке</u>, в <u>Самарском пенсионном фонде</u>
- Росатом <u>адаптация АЭС к европейским требованиям</u> и не только
- Разработка новых продуктов: концерн Калашникова, Северсталь



Кейсов много, организации идут разными путями. Во многих случаях не срабатывает изменение культуры Очень часто о движении говорят после первых успехов...

## Agile и регулярный менеджмент



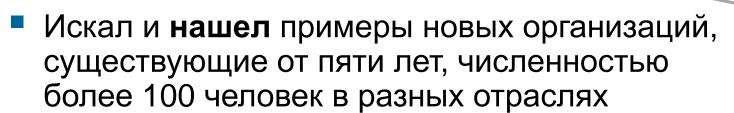
# Бирюзовые организации – другой путь в культуру цифрового мира

## Бирюзовые организации – ответ новому mindset



Фредерик Лалу: найти и исследовать «новые организации», основанные на сотрудничестве и самоуправлении о которых говорят футурологи с 1980-х





 Исследовал (10 – подробно), выявил их общие механизмы: самоуправление, персональная ответственность, эволюционная цель, целостное включение человека



Желтый по Спиральной динамике. А перевели **teal** как бирюзовый

## Эволюция организаций. Зеленый уровень

- Отрицание менеджеров и бездушных механистических правил, требующих носить маски
  - **Плоская организация**, ориентированная на счастье людей, которое достигается благодаря участию в общем деле
- Основная идея: «хорошие люди будут вместе делать общее дело, у них обязательно получится результат»

Увы, **идея – ложная**. Показателен **кейс Google** (<u>пост Джеймса Уиттакера, 2012</u>). Несмотря на перспективные проекты и команды, денег стало недоставать, и были призваны классические менеджеры – они начали объяснять, что команды должны **сами заботиться о доходах**, например, от рекламы. Одни нашли это несовместимым с mindset и уволились, другие – поняли и изменились.



Организации зеленого уровня хороши для людей, но имеют проблемы с результативностью деятельности

#### Заблуждения касаются и организации в целом

- Неверно, что нет ни структуры, ни управления, ни лидерства.
   Они есть, но сложно устроены
- Неверно, что все равны. Хотя у сотрудников разные полномочия, обладать ими может каждый, не существует центра распределения
- Неверно, что самоуправление лишь эксперимент. Существует множество организаций, которые работают так с 1950-х.
   Они действуют, причем часто эффективнее традиционных



**Действующие** механизмы желтого уровня оказываются куда **более сложными**, чем думали на зеленом уровне

## Конструкция бирюзовых организаций

- Принципы самоуправления:
  - Объединена ответственность за принятие решения и его исполнение
  - Единого центра распределения полномочий не существует
  - Принцип всеобщей ответственности

УПРАВЛЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЯМИ

БИЗНЕС-ПРОЦЕССЫ

Эволюционная цель

- В организацию объединяются люди для движения к общей цели
- Каждый сам интерпретирует цель и действует из своего понимания
- Деньги не цель, а ограничение

ЦЕЛЕПОЛАГАНИЕ

Проблема: люди хотят приносить пользу миру, а не работать «как винтики»

КУЛЬТУРА

Механизмы самоуправления:

- Процедуры принятия решений на основе внутреннего консультирования
- Процедуры инициации и разрешения конфликтов

люди

Безопасность и уверенность сотрудников:

- Билль о правах и обязанностях
- Принципы взаимного уважения
- Целостность сотрудника в компании свобода быть собой на рабочем месте

 $\Lambda$ 

#### Личные цели и цели организации или команды

- Организация, команды и проекты имеют цель
- Цель поставили основатели или инициаторы и позвали других
- Цель стала контрактом для сотрудничества людей так цели организации отделяются от целей основателей
- С изменениями мира цель меняется, об этом договариваются

#### Принцип всеобщей ответственности

Для каждого сотрудника и для команды

- Видишь проблему прими меры к ее устранению
- Видишь возможность движения к цели действуй
- Информируй других о планах, учитывай их мнение, но решение принимай сам
- Не действуй деструктивно



**Метафора клетки** или органа в организме: действия автономны и саморегулируются, но согласованны с окружением.

#### Конфликтов нельзя избежать, их надо решать

- Принцип всеобщей ответственности ведет к конфликтам
- Конфликт не деструктивен участники действуют из общих целей
- Надо договориться, найти решение win-win
- Конфликт всегда между двумя людьми, и решение на них
- Можно привлечь посредников и экспертов, они высказывают мнения и советы, но не принимают решения
- Используем процедуры и регламенты для эффективного решения
- Общие ценности и принципы создают безопасность участников

#### Бирюзовые организации – креативным командам

- Множественность мнений и лидеров делают команду сильнее
- Каждый может стать лидером, но он должен увлечь других
- Предлагаешь будь готов реализовать, а не рассчитывай на других
- О планах рассказывай, иначе можно упустить важное или нанести вред достижению общих целей
- Различаем мнения и возражения
  - Мнения что можно сделать лучше или больше или иначе просто учитываем
  - Возражения о возможном вреде от реализации планов, с ними работаем
- **Конфликты** конструктивны, они **решаемы в рамках общей цели**



Организация со **многими лидерами**, которые не спорят, а **совместно действуют** без единого руководителя, но с координацией – это реально

## Холакратия – шаблон для бирюзовой организации

- Самоуправление и самостоятельные решения
  - Организация состоит из кругов, которые структурируют работу, а не людей
  - Единица работы роль, с которой связаны назначение деятельности, обязанности и ожидания к другим ролям
  - Для организации работы используются 4 роли (а не 2, как в Scrum)
  - Сотрудник компании играет много ролей
  - Цели, ожидания и приоритеты компании сотрудник интегрирует в свои, а не принимает безусловно. Ему нельзя приказать (можно только снять с роли).
  - Прописаны механизмы внутреннего консультирования при принятии решений, гарантирующие автономность и эффективное обсуждение, а также способы решения конфликтов и другие процедуры
- Это позволяет не изобретать механизмы, а использовать готовые



Есть другие шаблоны – <u>социократия</u>, <u>Collab</u>

## Новые организации в России и рядом – ДА

- Mindset Agile и бирюзовых организаций созвучен многим идеям, проработанным в советское время, и это находит отклик
  - Фильм «Карнавальная ночь» именно о новых организациях
  - Это подтверждает Валерий Разгуляев (ВкусВилл)
- Востребовано владельцами компаний, особенно вовлечение сотрудников и Business Agility



- Кроме публичных примеров (ВкусВилл, Альфа-Банк, Сбербанк, MindBox, Кнопка, Доктор на работе, Райффайзенбанк)\* есть много частных экспериментов
- Многие элементы складываются в традиционном управлении, что видно из книги Марка Розина «Успех без стратегии» (2011), это я разбираю в конспекте
- Внедрения Agile за пределами IT-отрасли в России на фронтире мирового движения

<sup>\*</sup> Ссылки ведут на статьи об опыте соответствующей компании

#### Как изменять компанию

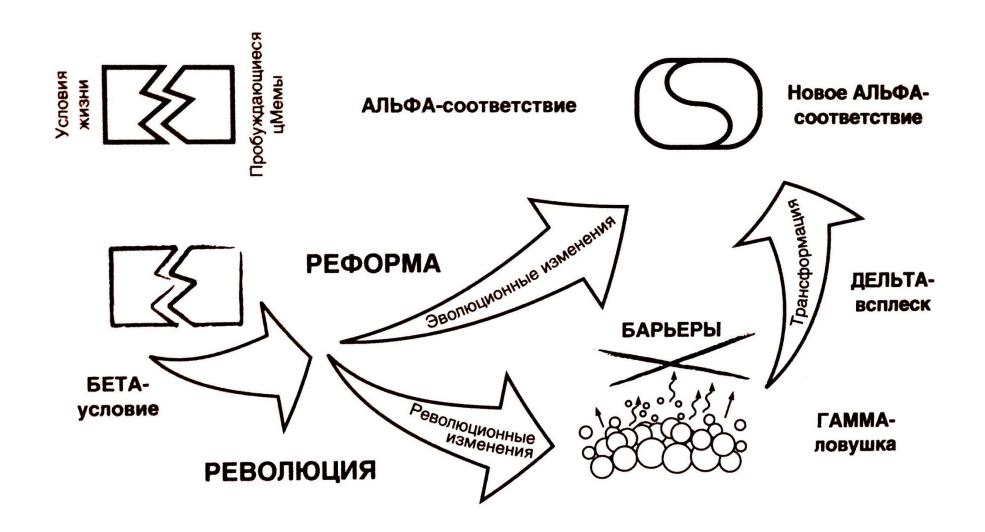


Можно внедрять новые понравившиеся методы, как покупаешь новые гаджеты.
Это прикольно, но может быть опасно для компании

#### Намечаем будущее и путь к нему

- Существующая карта организации: культура, цепочки создания ценности, сложность областей
- Точки и сила основных вызовов и проблем, горизонты для решений
- Целевой образ организации и вехи на пути к нему
  - Где будем проводить культурную трансформацию и какую именно?
  - Будем ли принципиально менять цепочки создания ценности и как?
  - Какие новые методы и практики менеджмента будем применять?
- Намечаем острова изменений, ожидаемые результаты и способ изменений: эволюция или революция в организации или на островах
- Определяем свое место на пути

## Эволюционное и революционное развитие



#### Варианты изменения управления

- Организации индустриального мира
  - Старый путь: синий регулярный менеджмент, оранжевое предпринимательство
  - Разморозить инициативу масс на синем практиками Agile и бирюзовых организаций
- Остановка на границе: зеленое человеческое лицо и старое управление
  - Ответ на дефицит исполнителей приходит mindset поколения соцсетей
  - Из соображений "нанесения добра персоналу" или имиджа
- Путь в цифровой мир на желтый уровень
  - Ставка на самоуправление команд чтобы обеспечить гибкость и эффективность
  - Соответствие стандартам отрасли цифрового мира ответ на все вызовы

#### Startup-контракт

- Сотрудник приходит в команду, чтобы участвовать в создании продукта, в успех которого он верит
- Он согласен усиленно работать за не слишком большие деньги и рассчитывает на долю в будущем успехе продукта
- Стороны понимают, каков вклад сотрудника в создание продукта
- Удовлетворение от работы в команде единомышленников вторично



Есть проблема: не все хотят быть предпринимателями и принимать риски Разным людям нужно разное счастье

#### Контракт на счастье

- Сотрудник приходит в команду искренне работать на общие цели
- Компания обеспечивает ему условия для счастья на работе самореализация, состояние потока, хорошие условия
- Стороны понимают, каков вклад сотрудника в достижение целей.
- Деньги комфортные и справедливые, но они не основное



Александр Горник (Mindbox) на AgileDays-2019: Новая контракт – вовлеченная работа против условий для счастья на работе. Не стесняйтесь требовать от компании выполнения этого контракта!

## Готовы ли вы к культуре желтого уровня?

 Хочет ли руководство и сотрудники, чтобы команды работали как организаторы праздника в фильме «Карнавальная ночь»?



- Готовы ли вы признать, что вопрос «Кто виноват» не имеет смысла?
- Готовы ли вы работать, когда поручить дело другому невозможно?
- Готовы ли вы к тому, что любой сотрудник может расширить круг обязанностей любого другого в соответствии с процедурой



Конечно, это — не полный тест Но это — хорошие маркерные вопросы

#### Мультикультурные компании

- Разные части компании могут иметь разную культуру
- Новую культуру лучше создавать на острове изменений
- Мир вокруг основа нового устроен по-старому, поэтому необходимо:
  - Предоставить ему совместимые интерфейсы взаимодействия
  - Представить эти интерфейсы на языке внешнего мира
  - Представить способ работы организации на понятном миру языке для безопасности взаимодействия и включения новых участников в работу
- Agile проходил этот путь, когда пришел в ІТ-отделы корпораций
  - Презентация Dan Rawsthorne "Scrum: the Big Picture" на Agile Days 2012
- Лалу полагает, что вся организация должна быть устроена по-новому
  - Опыт IT-отделов в корпорациях опровергает это
  - Независимо от того, имеется ли у нас отдел или целая организация, существует опасность, что внешний мир «подавит» альтернативное устройство

## Итоги: новому миру – новые способы кооперации

- Развитие технологий изменяет mindset людей, и это ведет к концу индустриального общества и переосмыслению ценностей и бизнеса
- Нужны **новые технологии управления**, старые становятся непригодны
- Будущее сложные сетевые кооперации разномасштабных команд,
   в работе которых сочетается результат для других и самореализация
- **Agile** новая технология управления в IT в ответ на новые вызовы
- Новые технологии управления требуют технологичной коллективной коммуникации для совместной умственной и творческой работы
- Быстрые изменения общества требует новых технологий обучения
- В этом мире необходимы компетенции развития, управления обучением, самоопределения и другие



Намечайте **свой** путь: нет цели обязательно развиваться здесь и сейчас, но и постоянное погружение в текучку оставит вас в прошлом

#### Интересно? Обращайтесь!

Я рассказывал целостную сборку из многих концептов

- Хотите разобраться подробнее в их сочетании обращайтесь
- Нужно разобрать конкретные кейсы обращайтесь

Я готов служить **навигатором** по миру Agile, бирюзовых организаций и спиральной динамике -

всему, что сейчас изменяет менеджмент





Максим Цепков <a href="http://mtsepkov.org">http://mtsepkov.org</a> <a href="maks.tsepkov@ya.ru">maks.tsepkov@ya.ru</a>

На сайте много материалов по <u>Agile</u>, <u>бирюзовым организациям</u> и <u>спиральной динамике</u>, мои <u>доклады, статьи</u> и <u>конспекты книг</u>