



# Agile в контексте большого менеджмента – тренды развития

Максим Цепков

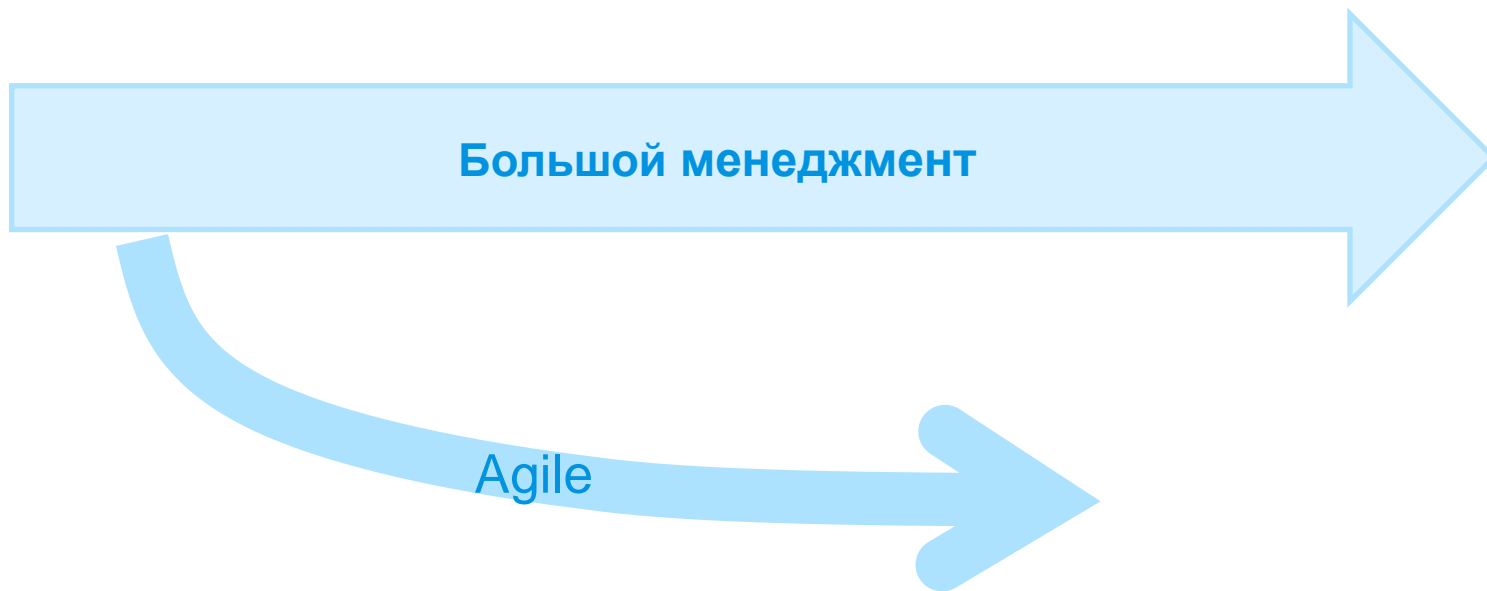
 <http://www.facebook.com/mtsepkov>

## Позиция доклада

- ▶ Исследователь-наблюдатель за реальностью
- ▶ Нет оценки «как правильно»
- ▶ Картина в крупном
- ▶ Может давать направление, но не план действий

# Agile и большой менеджмент

Agile – протест против классического менеджмента



# Agile – победивший тренд

Наблюдаемые признаки:

Это просто факт

- ▶ Признание и использование Agile в ведущих IT-компаниях и в inhouse-разработке.
- ▶ Явное упоминание Agile в базовых документах ([SWEBOOK](#), [PMBOK](#)).

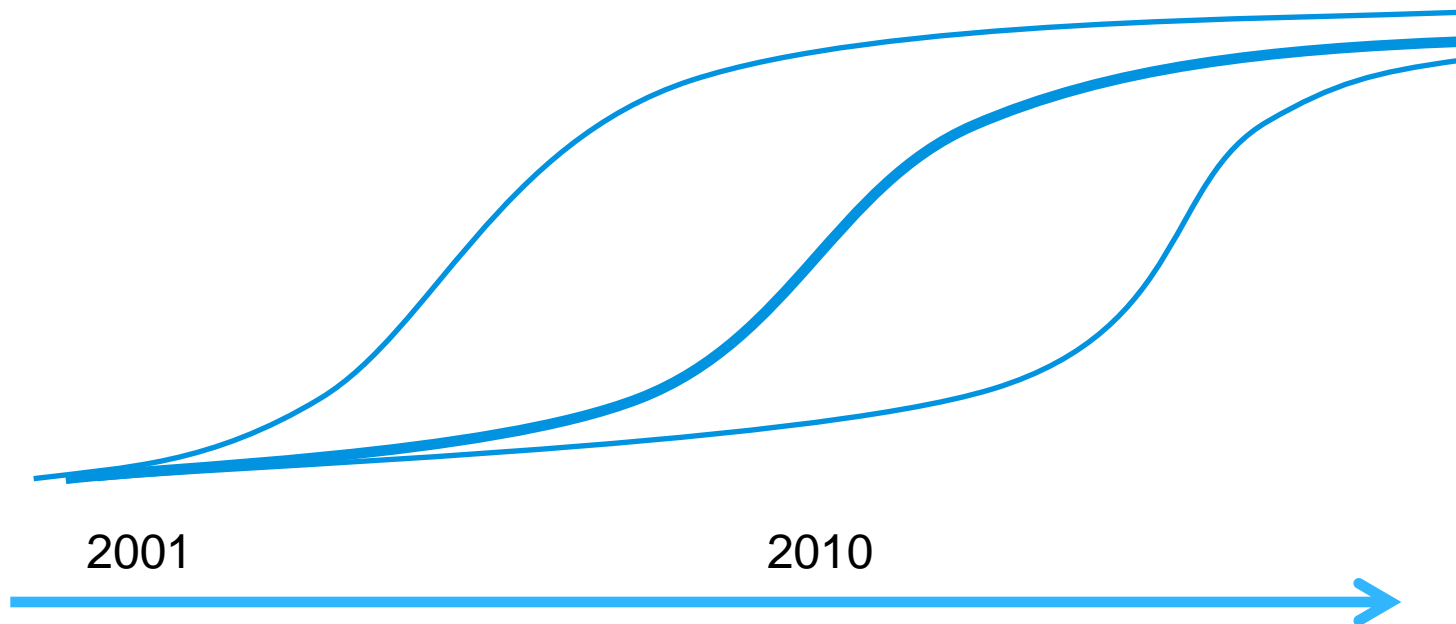
Россия – в русле мирового развития.



Мечта о едином, эталонном процессе похоронена даже вариант «возьмите только нужное» (PMBOK).

# Agile у лидеров достиг плато

- ▶ Лидеры начали подъем раньше и уже выработали потенциал
- ▶ Это не значит, что все уже там, но лидерам не интересно



# Agile Manifesto 2.1

Processes and tools → Individuals and interactions →  
**Teamwork & responsibility**

- You need great individuals and the better they interact the better it is.

Comprehensive documentation → Working software →  
**Business Value**

- Software in itself has no value. It's what you do with it.

Contract negotiation → Customer collaboration →  
**Partnership elaboration**

- Collaborating with customer is important, but working on a partnership is better.

Following a plan → Responding to change →  
**Prepare for change**

- It's even stronger to create a setting where change is normal.

# Текущие ограничения Agile

- ▶ Эффективная работа для небольших команд – есть
- ▶ Но масштабирование на большие проекты – через декомпозицию в независимые работы
- ▶ Просто сообщество команд эффекта не дает
- ▶ Масштабирование – штучные изделия



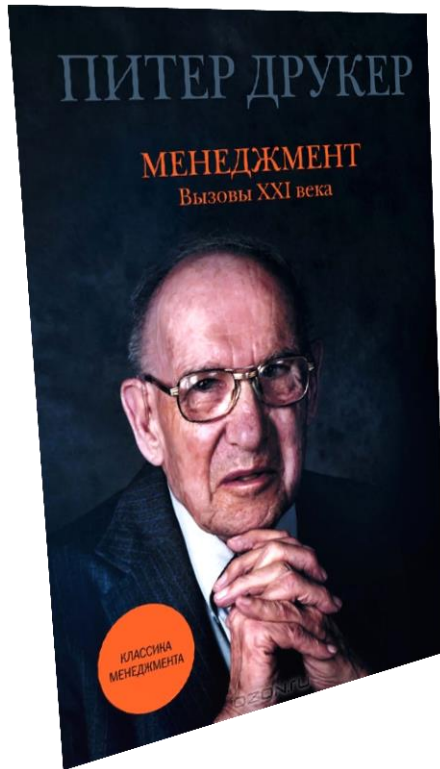
Привет, Дима!

Ограничения поняты. И притухшие направления восстанавливаются, например, Enterprise Architecture

Посмотрим на ситуацию шире



# Питер Друкер Общество знаний



Ключевой фактор – знания и компетенции сотрудника

# Вызовы общества знаний



- ▶ От всех сотрудников требуются решения «менеджерского» уровня
- ▶ Выбор сотрудниками места работы по условиям, конкуренция за персонал
- ▶ Мотивация деньгами не работает
- ▶ Самореализация сотрудников – ключевой фактор

# ИТ-отрасль – первая

Почему?

- ▶ ИТ-разработка соответствует проектированию в опытно-конструкторской деятельности
- ▶ Появление персоналок резко повысило потребность в ИТ-разработчиках



ИТ-отрасль первой построила менеджмент общества знаний

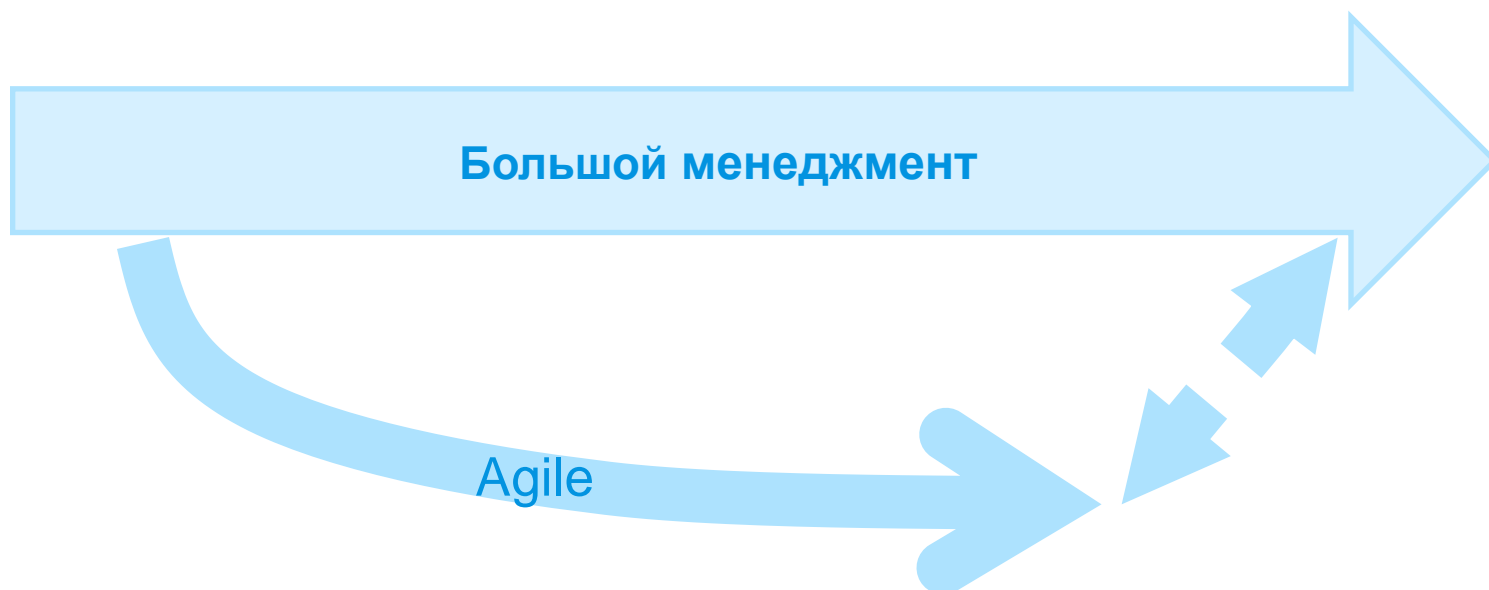
## Agile – ответ на ЭТИ ВЫЗОВЫ

- ▶ После неудачи классического менеджмента в ИТ (RUP, CMMI) – возник Agile
- ▶ В его рамках получили адекватные ответы

За счет чего достигнут успех?

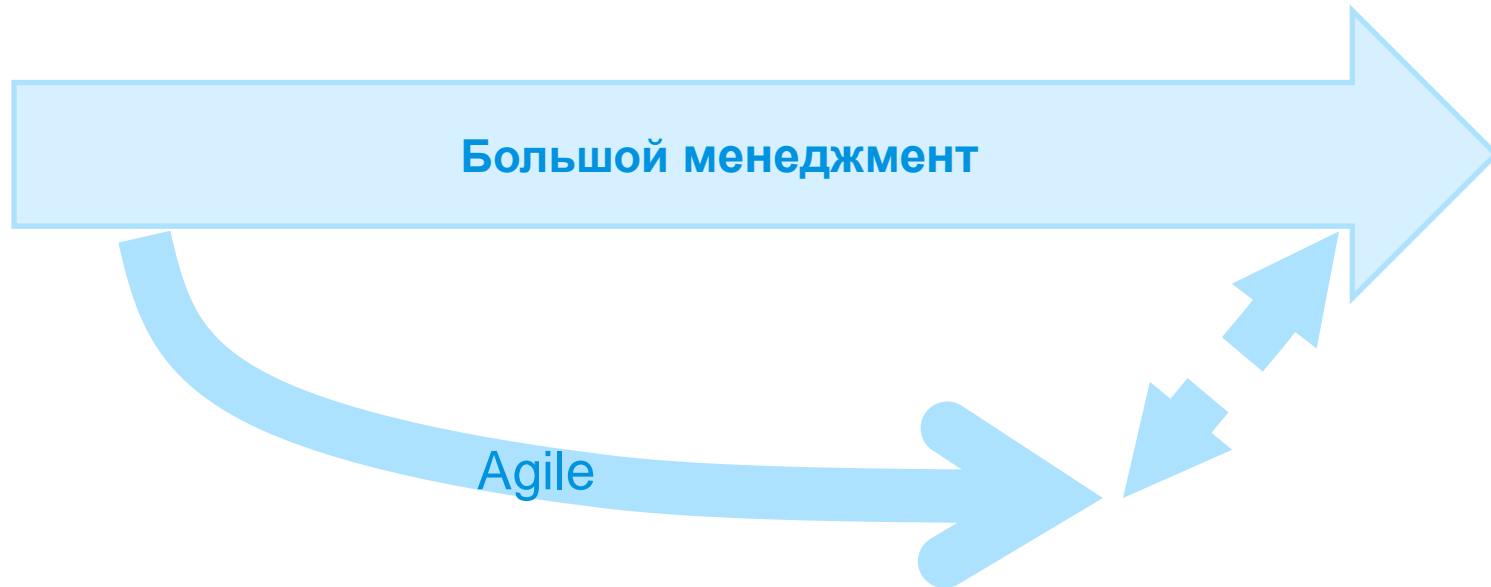
- ▶ Ценностная система
- ▶ Совместная деятельность
- ▶ Упаковка в простые процессы
- ▶ Активное вовлечение
- ▶ Управление знаниями внутри процесса
- ▶ Активный синтез на основе внешних идей

# Agile показывают в большой менеджмент



- ▶ [Джеф Сазерленд на SECR-2011](#)  
Scrum как высшая стадия CMMI 😊
- ▶ [Dan Rawsthorne на AgileDays-2012 \(слайды\)](#)  
Scrum: the Big Picture

# Обратный процесс



Сложные Agile-конструкции – повторяют приемы большого менеджмента. Хотя их часто изобретают, и они лучше оригинала.

Доклад Алексея Пикулева

А что дальше?

# Тренд развития – Co-Creation



- От компании, предлагающей продукт – к компании, создающей продукт совместно с заказчиками
- Расширение рамки партнерства – не просто взаимовыгодное сотрудничество, а совместная работа на уровне организаций

## Это есть в ИТ и будет развиваться дальше

- Манифест 2.1 – частично оттуда
- Большие OpenSource – это примеры
- С этим много экспериментируют с разных сторон



Спасибо! Вопросы?

Максим Цепков  <http://www.facebook.com/mtsepkov>